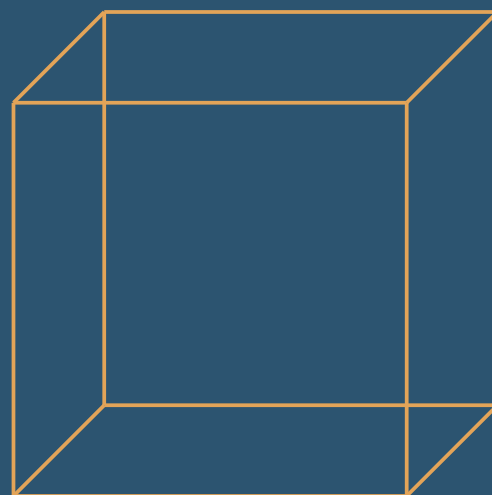




AI-3D для новичков: от промпта до продажи модели

Практический курс по генерации 3D-моделей с помощью нейросетей — без кода и без опыта в 3D

6 модулей • библиотека промптов • диагностика ошибок • монетизация

Добро пожаловать в курс

Как пользоваться этим курсом

Этот курс создан для людей, у которых нет опыта программирования и 3D-моделирования, но которые хотят освоить создание 3D-моделей с помощью нейросетей и, возможно, зарабатывать на этом навыке. Никакого кода. Никакого «сложного» 3D-редактора. Только понятные шаги, готовые формулы промптов и практика.

Курс построен по принципу «от простого к сложному»:

- В первых модулях вы разберётесь, что вообще такое AI-генерация 3D и какие инструменты существуют.
- В середине курса — самое важное: как писать промпты, которые дают предсказуемый результат.
- В конце — что делать с готовой моделью: как её почистить, экспортировать и, если хотите, продать.

Каждый модуль содержит:

- Теорию — коротко и по делу, без лишнего.
- Примеры промптов — реальные формулировки, которые можно использовать как шаблон.
- Практическое задание — чтобы закрепить материал сразу, а не «когда-нибудь потом».
- Частые ошибки — чтобы вы не наступали на грабли, на которые наступают 90% новичков.

Что вам понадобится

- Компьютер или смартфон с браузером.
- Доступ в интернет.
- Час-полтора свободного времени в день на практику (можно меньше, но тогда курс займёт больше календарных дней).
- Никаких платных подписок для старта — весь курс можно пройти на бесплатных тарифах сервисов, хотя некоторые продвинутые задания будут работать быстрее и качественнее на платных.

Чего НЕ будет в этом курсе

Чтобы не создавать ложных ожиданий, сразу проговорим это:

- Мы не будем писать код и не будем создавать нейросети «с нуля» — это отдельная и гораздо более сложная область (машинное обучение, работа с данными, обучение моделей на GPU). Наш курс — про то, как пользоваться готовыми мощными AI-инструментами для 3D.
- Мы не гарантируем «заработок с первого дня». Монетизация — это модуль 6, и там будут честные ориентиры, а не обещания.
- Мы не привязываемся намертво к одному сервису. Индустрия AI-инструментов меняется быстро: сервис, который сегодня лидер, через полгода может уступить место новому. Поэтому курс учит принципам работы с такими инструментами, которые применимы к любому сервису text-to-3D или image-to-3D, плюс даёт актуальный на момент написания обзор конкретных платформ.

Готовы? Переходим к модулю 1.

Общие основы: инструменты и принципы работы

1.1 Что такое text-to-3D и image-to-3D

Ещё пять лет назад, чтобы создать 3D-модель — например, стул, персонажа игры или деталь для 3D-печати — нужно было владеть программами вроде Blender, 3ds Max или ZBrush и тратить на одну модель от нескольких часов до нескольких недель.

Сегодня появился новый класс инструментов — генеративные 3D-нейросети. Они умеют превращать в готовую 3D-модель:

- текстовое описание («деревянный сундук с металлическими накладками, фэнтези-стиль») — это называется text-to-3D;
- обычную фотографию или картинку (загружаете фото кроссовка — получаете его 3D-модель) — это image-to-3D;
- иногда — видео или несколько фото объекта с разных ракурсов (это ближе к фотограмметрии, но современные сервисы всё чаще используют AI поверх этого процесса).

Результат — не идеальная модель уровня голливудской студии, но вполне рабочая основа, которую можно использовать напрямую или доработать за 10-30 минут вместо 10-30 часов.

1.2 Инструменты, с которых стоит начать (актуально и с ссылками)

Не нужно регистрироваться в десяти сервисах — достаточно 2-3, которые покрывают весь путь: подготовка изображения → 3D-модель → видео для соцсетей. Ниже — конкретные рабочие варианты.

Для подготовки и редактирования референс-изображений

Nano Banana (официально — модель Gemini от Google для генерации и редактирования изображений). Умеет генерировать картинку по тексту и точно редактировать существующую (поменять фон, объединить несколько фото в одно и т.д.) через обычный диалог на человеческом языке. Доступ: ``gemini.google.com`` (бесплатно, в составе Gemini) или ``aistudio.google.com`` (Google AI Studio, для более гибкой настройки).

Универсальная площадка для генерации (изображения, 3D, видео)

WaveSpeed (``wavespeed.ai``) — агрегатор, который даёт доступ к сотням моделей через один аккаунт: изображения (включая Nano Banana), 3D-генерацию (Tripo3D, Hunyuan3D, Hyper3D Rodin) и видео. Оплата по факту использования, без обязательной подписки. При регистрации без банковской карты начисляется небольшой стартовый баланс, которого хватает попробовать сервис вживую.

Внутри WaveSpeed для 3D полезны конкретно эти модели:

- Tripo3D v2.5 — превращает одно фото или несколько ракурсов в 3D-модель, быстро и стабильно.
- Hunyuan3D (v2 / v3, от Tencent) — есть варианты text-to-3D, image-to-3D и даже sketch-to-3D (из наброска), с PBR-текстурами (реалистичный отклик материала на свет).
- Hyper3D Rodin v2 — сильная сторона — аккуратные UV-развёртки и текстуры, удобно для продакшн-задач.

Вы можете использовать эти модели через простой веб-интерфейс (без кода) — загружаете фото или пишете текст, нажимаете "Generate", ждёте результат.

Для голоса персонажа (нужно для Части 1, видео с речью)

ElevenLabs (`elevenlabs.io`) — генерация речи по тексту и (с согласия) клонирование голоса. Бесплатный тариф даёт лимит символов в месяц — достаточно для практики. Подробно, с пошаговым процессом сборки говорящего ролика — в модуле 5.

Для видео-контента под соцсети

Готовую 3D-модель полезно показать в движении — вращающийся ролик работает в Reels/TikTok/Shorts гораздо лучше статичной картинки. Для этого пригодятся видео-модели, доступные там же на WaveSpeed (например, линейка Wan, Kling, Seedance) — из статичного изображения или референса генерируется короткое видео с движением/вращением объекта. Подробно с примерами промптов — в модуле 5 (часть 1).

Как выбрать, с чего начать: зарегистрируйтесь в Gemini (для Nano Banana, это бесплатно и без ограничений по кредитам) и в WaveSpeed (для 3D и видео) — этой связки достаточно для всего курса.

1.3 Где применяется AI-3D на практике

- Игры и инди-разработка: быстрое прототипирование окружения и предметов до того, как выделять ресурсы на «финальный» арт.
- 3D-печать: сувениры, миниатюры для настольных игр, запчасти, элементы декора.
- Дизайн интерьера и продукта: быстрая визуализация идеи мебели или предмета для показа клиенту.
- VR/AR и метавселенные: наполнение виртуальных пространств объектами без армии 3D-художников.
- Маркетплейсы 3D-моделей: продажа готовых ассетов (об этом подробно — в модуле 10, часть 2).
- Маркетинг и e-commerce: 3D-превью товаров для карточек на маркетплейсах.

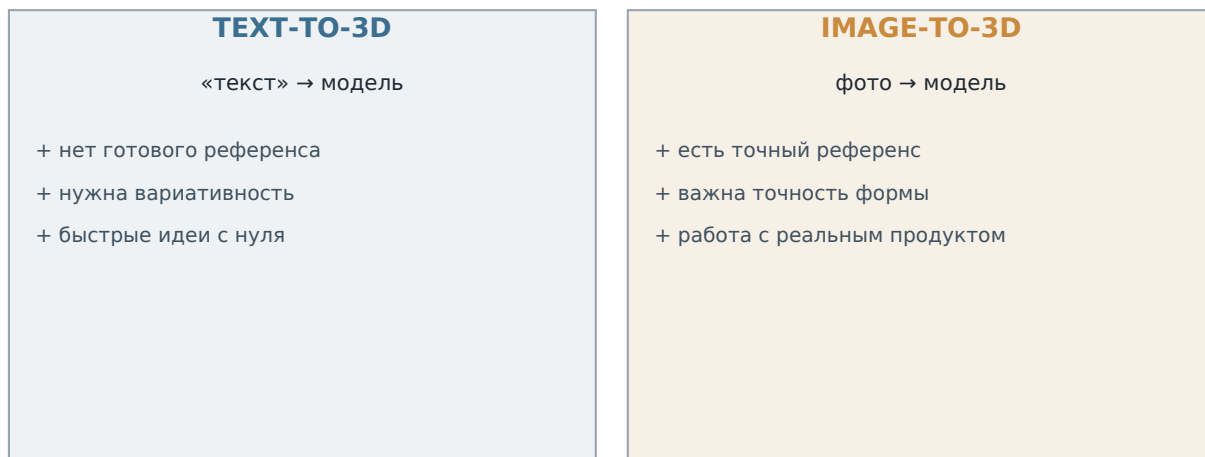


Схема: когда выбирать text-to-3D, а когда image-to-3D

1.4 Универсальный принцип: работайте с моделью, а не против неё

Нейросети для 3D обучены на огромном количестве пар «изображение/текст — 3D-объект» и предсказывают форму по паттернам, которые видели миллионы раз. Практический вывод:

- Чем более «типовой» объект вы просите (стул, меч, ваза, персонаж-гуманоид) — тем увереннее и качественнее результат.
- Чем более уникальную, вычурную геометрию вы просите — тем менее предсказуем результат и тем больше итераций понадобится.

Это не ограничение, которое нужно преодолевать — это особенность, с которой нужно работать (подробная техника — в модуле 2).

1.6 Частые ошибки новичков в этом модуле

- Ошибка: сразу пытаться сгенерировать «идеальную финальную модель для проекта мечты», разочароваться в первой неидеальной попытке и бросить обучение.

Как правильно: воспринимайте первые генерации как эксперимент по изучению инструмента, а не как финальный продукт.

- Ошибка: сразу пополнять баланс большой суммой «на всякий случай».

Как правильно: стартового бесплатного баланса и пары долларов сверху достаточно на весь курс. Пополняйте по факту, когда чётко понимаете, на что именно тратите.

Это был бесплатный фрагмент

Вы прочитали введение и первый модуль. В полном курсе — ещё 9 модулей, два самостоятельных трека (рекламный 3D-моделлинг для соцсетей и моделинг для печати и на заказ), 59 готовых промптов на русском и английском, 6 поясняющих схем и разбор 8 типичных ошибок генерации.

Что дальше, в полном курсе:

- Модуль 2 — искусство промпта для 3D: формула, которая работает на любом сервисе
- Часть 1 — AI-персонаж для Instagram/TikTok: легенда, внешность, видео, работа с рекламодателями
- Часть 2 — от фото до готовой 3D-модели: экспорт, печать, продажа на маркетплейсах
- Бонус: настройка VPS и VPN с нуля, чек-листы, шаблон брифа для клиента

Полный курс — 3999 ₽

PDF, разовый платёж, бесплатные обновления

→ academy3d.dayone-digital.ru